

## Weak Jump Skift (WJS)

VBM aug 2019

Når makker åbner, og man springer i en højere farve, viser man 0-5 HP og mindst en seks-farve.

Vær opmærksom på zone-stilling. I zonen kræves sund overvejelse og forsigtighed.

<b>N</b>	<b>S</b>	
1 Hj	2 Sp	Viser 0-5 HP og mindst en seksfarve
1 Ru	2 Sp/Hj	Viser 0-5 HP og mindst en seksfarve
1 Kl	2 Sp/Hj/Ru	Viser 0-5 HP og mindst en seksfarve

Vi bruger også konventionen, når fjenden dobler, og man springer i højere farve.

Vi bruger også konventionen, når fjenden melder ind på et-trinnet, og man springer i højere farve.

<b>N</b>	<b>Ø (fjenden)</b>	<b>S</b>	
1 Kl	1 Ru	2 Hj	Viser 0-5 HP og mindst en seksfarve
1 Kl	1 Ru	2 Sp	Viser 0-5 HP og mindst en seksfarve
1 Kl	1 Hj	2 Sp	Viser 0-5 HP og mindst en seksfarve
1 Ru	1 Hj	2 Sp	Viser 0-5 HP og mindst en seksfarve

Bemærk, at **hvis fjenden åbner og makker dobler** er det **ikke WJS**.

Her gælder de almindelige regler for svar på dobling, dvs. spring viser her stadig 9-11 HP.