

Fjerdefarve

Efter 3 farver naturligt, er melding i fjerdefarve på 2- eller 3-trinnet en kunstig kravmelding.

Fjerdefarve bruges oftest til at fiske efter hold til 3UT.

Svar på fjerdefarve:

1. 3-kortstøtte til makkers majorfarve
2. Sansmelding med hold i FF
3. Sekundær støtte til makkers minorfarve
4. Ekstra længde i egne farver

Huskeord: MAUSEL - MA(jor)U(UT)SE(Sekundær støtte til minor)L(Længde i egne farver).

Svage svar på fjerdefarve, som FF-melder kan passe til:

1. 2UT
2. Simpel præference til svarers farve
3. Genmelding af egen farve uden spring
4. Hvis svarer støtter 4. farve har han 4 i farven og altså 5-4-4-0 eller 4-4-4-1.

Eneste svage nr. 2 svar fra FF-melder er pas.

FF + (FF's næste melding) støtte til åbners sekundære farve viser primærfit.

FF + aktiv støtte i åbners major er en sleminvitation.

FF + støtte på 4-trinnet i minor er sleminvitation.

RDBL (indmelder doubler) hvis man har en god 4-farve. Det kan blive dyrt for indmelder, hvis åbner også har lidt.

Modparten melder ind:

Pas, hvis man ikke har noget at vise.