

## Ekrens

Åbning 2ru: mindst 4-4 og højst 5-5 i major. 5-11 hp.  
(kan også aktiveres, hvis fjenden åbner med 1 kl eller 1 ru. 2 kl henholdsvis 2 ru er Ekrens)

Svar på 2ru:

- Pas = ruderlængde, stop
- 2hj = preference, stop
- 2sp = preference, stop
- 2ut = spørger om styrke og længde (16+ hp)
- 3kl = naturligt, ikke krav
- 3ru = naturligt, ikke krav
- 3hj = spær
- 3sp = spær
- 3ut = stop
- 4hj = stop
- 4sp = stop

Efter 2ru -2ut:

- 3kl = minimum, mindst en 5-farve
- 3ru = præcis 4-4 i major, minimum
- 3hj = 5hj + 4sp, maksimum
- 3sp = 5sp + 4hj, maksimum
- 3ut = 4-4 i major, maksimum (9-11 hp)
- 4kl = 5-5 i major, maksimum og single/renonce klør
- 4ru = 5-5 i major, maksimum og single/renonce ruder

Alle svar på 2ut (undtagen 3kl og 3ru) er udgangskrav!

Efter 2ru – 2ut – 3kl:

- 3ru = beder åbner melde sin bedste major
- 3hj = stop
- 3ut = stop

Efter 2ru – D - ?

- Pas = lang ruderfarve
- RD = lige længde i major (en gratis melding, som sikrer den rigtige kontrakt)
- Resten følger systemet.